

Di Ernesto Sagramoso

Un otto in pagella

Una guida che aiuta a gestire le funzionalità avanzate di Windows 8, rivolta a sviluppatori C# e Visual Basic.

L'obiettivo di questa pubblicazione è fornire agli sviluppatori che si sono già cimentati con la programmazione in ambiente .NET il know how necessario per lavorare con i componenti principali del nuovo sistema operativo di Microsoft. Le spiegazioni teoriche sono affiancate da interessanti esempi pratici che possono essere scaricati gratuitamente all'indirizzo www.mondadoriinformatica.it/scheda/978886114364 in formato sia C# sia Visual Basic. Oltre alla conoscenza di questi due

linguaggi, alcuni argomenti necessitano di una breve esperienza con ASP.NET e Windows Communication Foundation (comunque non si utilizzano le funzionalità avanzate proposte da queste tecnologie). Gli autori, dopo alcune pagine che introducono le novità offerte da Windows 8 (come la Charm bar, le App bar e il Windows Store), presentano Visual Studio 12, il noto tool di sviluppo di Big Blue, e l'apposito SDK completo di Windows 8 simulator, un ambiente virtuale che facilita



**CREARE APPLICAZIONI
PER WINDOWS 8
PASSO PER PASSO**

Autori Luca Regnicoli, Paolo Pialorsi,
Roberto Brunetti
Editore Mondadori Informatica
Pagine 337
Euro 50,00 Iva Inclusa
Isbn 978-88-6114-364-7

il debugging dei programmi. Passano quindi all'illustrazione dell'innovativa interfaccia utente e allo sviluppo di una semplice routine.

Nei capitoli centrali si parla dei pattern asincroni e del ciclo di vita di un'applicazione, dalla sua installazione e attivazione fino alla rimozione dal sistema. Alcune pagine sono dedicate al Windows Store, alle Windows Runtime e alle corrispondenti API (Picker, Webca e Sharing Contract). Prima di concludere è evidenziata l'architettura di una soluzione Windows 8, si tratta di accesso ai dati e dei servizi SOAP e OData. Ricordiamo che gli autori sono cofondatori di DevLeap, una società con più di 10 anni di esperienza nello sviluppo di applicazioni aziendali, che fornisce anche consulenza per sviluppatori professionisti.

Presentarsi con successo

Quando si parla di presentazioni si pensa subito a PowerPoint, un'importante componente della suite Office di Microsoft che, per diventare produttiva, richiede solo poche ore di studio. Per questa ragione l'autore ha deciso di non realizzare un semplice manuale d'uso per neofiti ma una guida che consenta di sfruttare pienamente le potenzialità più interessanti di questa applicazione (nel primo capitolo vengono comunque riassunte le tecniche di base per la creazione e la modifica delle diapositive).

Dopo alcune pagine dedicate alle presentazioni più convenzionali che visualizzano le diapositive in sequenza, è presente una sezione che spiega come inserire degli appositi collegamenti ipertestuali che consentano di raggiungere una qualsiasi pagina, un sito web oppure di creare automaticamente un messaggio di posta elettronica con Outlook. Nel terzo capitolo, focalizzato sulla multimedialità, si scopre come gestire suoni e filmati all'interno delle presentazioni. Vengono poi introdotte le transizioni che rendono più gradevole il passaggio tra due diapositive e le animazioni. Queste ultime consentono di far apparire gradualmente gli elementi di una singola diapositiva (come scritte o immagini) e di creare semplici filmati personalizzati. Poiché con PowerPoint permette di creare vere e proprie applicazioni multimediali, nelle appendici si trovano due esempi rivolti a questa categoria di realizzazioni. Nel primo, si spiega come comporre una fiaba multimediali, nel secondo come creare delle istruzioni animate per montare un mobile venduto in kit. Con il quarto capitolo si apprende come utilizzare immagini, grafici e SmartArt, elementi che consentono di comporre organigrammi e diagrammi. Non manca una sezione dedicata alla pubblicazione del lavoro, dove si insegna anche a condividerlo nel cloud e a convertirlo in un filmato mp4 o wmv.



**POWERPOINT 2013
GUIDA ALL'USO**

Autore Alessandro Valli
Editore Edizioni FAG Srl
Pagine 239
Euro 24,90 Iva Inclusa
Isbn 978-88-6604-341-6

Dammi il cinque

Il mondo della fotografia, sia amatoriale che professionale, è ormai passato al digitale e l'utilizzo di software specifici per la gestione delle immagini è diventato una necessità. Sarebbe infatti difficile recuperare uno scatto tra le centinaia o addirittura le migliaia di fotografie memorizzate sul disco fisso. Per questa ragione Adobe ha sviluppato Lightroom, un applicativo giunto ormai alla versione 5.0, che offre innumerevoli funzionalità per catalogare ed elaborare i propri scatti. Questa guida si rivolge non solo ai fotografi professionisti, ma anche agli appassionati più esigenti che desiderano approfondire la conoscenza del programma. Dopo aver illustrato l'installazione sotto OS X e Windows, viene introdotto Adobe Creative Cloud, il nuovo servizio che consente di ricevere il software in abbonamento. Nel secondo capitolo si parla dell'ambiente di lavoro, con la presentazione dell'interfaccia utente. Si passa quindi all'importazione delle

foto e alla gestione vera e propria. In queste pagine si impara a creare cataloghi, cartelle e raccolte, e a convertire le immagini in diversi formati.

Molto interessante la sezione dedicata all'esportazione e allo sviluppo digitale, dove si impara a utilizzare i più importanti strumenti di Lightroom e a correggere i difetti dovuti all'obiettivo della fotocamera. Nei capitoli finali si apprende come posizionare gli scatti su una mappa digitale sfruttando le coordinate GPS, come creare libri fotografici e come stampare al meglio i propri lavori. Non poteva poi mancare una sezione dedicata alla pubblicazione su Internet e all'integrazione con Photoshop e con i principali social network come Facebook, Flickr e Behance. Ricordiamo che è possibile scaricare gratuitamente dal sito Adobe la versione di prova di Lightroom 5 che consente di lavorare senza limitazioni per 30 giorni.



**ADOBE PHOTOSHOP
LIGHTROOM 5
GUIDA ALL'USO**

Autore Luca Bertolli
Editore Edizioni FAG Srl
Pagine 287
Euro 32,00 Iva Inclusa
Isbn 978-88-6604-369-0