

Di Ernesto Sagramoso

Dati alla mano

Un aiuto per ottenere il meglio dall'ultima versione di Excel

Utilizzare Excel per eseguire semplici calcoli matematici o per memorizzare un elenco di nominativi è un gioco da ragazzi, basta conoscere l'algebra e pochi altri concetti basilari. Per sfruttare al meglio questo applicativo è invece necessario seguire dei corsi oppure leggere un libro come quello che vi presentiamo. Nel primo capitolo vengono introdotte le nozioni di base come la struttura di un foglio di calcolo, il tipo di coordinate

adottate e la differenza tra cartella e foglio di lavoro. Viene poi illustrata l'interfaccia utente a schede e il significato dei messaggi che compaiono a video. Si passa quindi alla gestione delle cartelle di lavoro e dei singoli fogli (creazione, apertura e salvataggio anche on line su SkyDrive) con le relative personalizzazioni. La parte centrale è imperniata sull'inserzione/formattazione dei dati e sulle formule/funzioni. Si impara per esempio ad attivare automaticamente serie di numeri o di date, a spostare/copiare le informazioni, a definire i bordi delle celle e a gestire la formattazione condizionale,



MICROSOFT EXCEL 2013

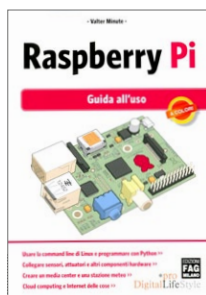
Autore Silvia Vaccaro
Editore Mondadori informatica
Pagine 152
Prezzo 12,00 Euro Iva Inclusa
Isbn 978-88-6114-374-6

una delle funzioni più comode per far risaltare valori che si discostano dalla norma. Dopo aver introdotto gli operatori matematici, l'autore si dedica alle funzioni che consentono di eseguire velocemente operazioni ricorrenti come la somma o la media e di effettuare calcoli condizionati.

Il settimo capitolo affronta la gestione degli elenchi, l'ordinamento manuale oppure per mezzo dei filtri o delle tabelle. Da non perdere le sezioni dedicate ai grafici e alle tabelle pivot, due strumenti indispensabili per l'analisi dei dati. Infine ci si occupa della stampa di un documento e dell'inserimento delle intestazioni e dei piè di pagina. Molto comodo l'indice analitico che consente di trovare velocemente un determinato argomento.

Questo piccolo grande computer

Chi ricorda con nostalgia i primi personal computer come il VIC-20, lo Spectrum o il Commodore 64 avrà gioito alla presentazione del Raspberry Pi, il piccolo ed economico elaboratore che consente di creare interessanti sistemi informatici. Questo dispositivo non si basa su un hardware a standard di mercato e sui linguaggi di programmazione più diffusi come il C++ o il Basic, ma su una Cpu ARM e sul Python, un idioma conosciuto solo da pochi addetti ai lavori. Per questa ragione è stata realizzata una guida completa che consente di sfruttare al meglio questa piattaforma. Nelle pagine iniziali si tratta della parte hardware, con l'illustrazione dei componenti principali come il processore, la memoria e le prese di collegamento. L'autore passa quindi a descrivere il sistema operativo con le relative personalizzazioni (per esempio il collegamento a una rete per mezzo di un adattatore wireless su chiavetta USB), soffermandosi anche sulle applicazioni preinstallate. Un intero capitolo è dedicato alla gestione del sistema tramite interfaccia a caratteri con la spiegazione dei comandi più importanti. Nella parte centrale vengono proposti due esempi pratici e più precisamente la creazione di un piccolo server domestico in unione con un disco USB esterno e di un media center collegato al televisore. Prima di discutere dei dispositivi sia analogici che digitali (sensori, attuatori e così via) che possono essere gestiti da questo elaboratore, l'autore introduce il Python, il linguaggio di programmazione del Raspberry Pi. Non fornisce una descrizione approfondita delle funzionalità offerte da questo idioma, ma delle nozioni basilari necessarie per seguire gli ultimi capitoli. Questa pubblicazione si conclude con una sezione dedicata al mondo di Internet e ai vari servizi tipo DropBox e Xively.

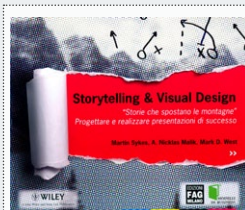


RASPBERRY PI GUIDA ALL'USO

Autore Valter Minute
Editore Edizioni FAG Srl
Pagine 288
Prezzo 29,90 Euro Iva Incl.
Isbn 978-88-6604-388-1

Tante storie di successo

Per creare una presentazione solitamente si lancia PowerPoint, si inseriscono frasi e foto d'impatto e il più è fatto. Questa soluzione però, non sempre è in grado di catturare l'attenzione degli spettatori per un lungo periodo, di conseguenza sono state sviluppate delle strade alternative più efficaci. Questo manuale spiega come utilizzare delle storie per conferire al messaggio un maggior impatto. Si tratta di un sistema che unisce sofisticate tecniche di storytelling e di visualizzazione. Questo metodo prende il nome di CAST, dalle iniziali delle quattro fasi principali mostrate sulla Mappa delle storie visuali: Content (Contenuto), Audience (Pubblico), Story (Storia), Tell (Raccontare). Il libro inizia con una introduzione pratica ai concetti, agli strumenti e alle tecniche del processo CAST. Sono presenti anche delle guide illustrate che mostrano come usare più efficacemente tecniche specifiche, un passo per passo che spiega la creazione di mappe personalizzate relative alle storie visuali e i consigli degli esperti che aiutano a realizzare presentazioni ad alto impatto visivo. Gli autori hanno inserito anche volantini,



STORYTELLING & VISUAL DESIGN

Autore Martin Sykes
 A. Nicklas Malik - Mark D. West
Editore Edizioni FAG Srl
Pagine 258
Prezzo 39,90 Euro Iva Inclusa
Isbn 978-88-6604-331-7

poster e altri preziosi strumenti utili per la realizzazione delle presentazioni. Inoltre consigliano come adattare alle differenti platee tramite dettagliati esempi pratici completi di schermate, appunti scritti a mano e schemi tracciati su lavagne. Ricordiamo che è stato attivato un apposito sito dedicato a questa pubblicazione, (www.storiesthatmovemountains.com) che riporta anche interessanti modelli del processo CAST. Altri aiuti sono reperibili attraverso i link e i post inseriti nel blog. All'indirizzo www.storieschespostanole-montagne.it è inoltre possibile scaricare le mappe delle storie visuali in italiano.