

ANDROID 5.0

È già disponibile l'ultima versione di Android, leggermente personalizzata nell'interfaccia.

FOTOCAMERE MODESTE

La qualità delle due fotocamere, entrambe da 5 Mpixel e senza flash, è solo discreta.

POTENZA DA VENDERE

Il Tegra K1 attualmente è la soluzione più veloce disponibile per un tablet.

Di Pasquale Bruno

Il potente tablet di Nvidia non è solo per giocare

Il Tablet Shield vuole mandare in pensione le console tradizionali. È veloce e ricco di funzioni.

Dopo l'esperienza della console portatile Shield, basata su Android, Nvidia rimescola le carte e propone ora un vero e proprio tablet pensato soprattutto per giocare. Un dispositivo questa volta polivalente che può essere trasformato in console acquistando il joypad opzionale (59 euro) da collegare via Wi-Fi. Può essere semplicemente usato come un normale tablet Android, ma ai giocatori riesce a offrire funzioni attualmente uniche sul mercato.

Il Tablet Shield si presenta con uno schermo da 8" a risoluzione Full Hd (1.920 x 1.080 pixel) e un peso di 390 grammi, dunque leggermente sopra la media. Il telaio in plastica è molto robusto, ha un design che richiama quello dell'Htc One M8. Il pannello Ips ha colori abbastanza realistici, una buona luminosità e un ottimo contrasto;

abbiamo visto però dei display migliori tra i tablet da 8" della concorrenza. Non è antiriflesso, il che non aiuta quando si vuole giocare all'esterno sotto la luce del sole.

All'interno c'è il potente processore Nvidia K1, soluzione quad core (più un quinto core per le attività a basso consumo) basata su architettura Arm Cortex A15 e su una Gpu proprietaria con tecnologia Kepler (la stessa utilizzata per le schede grafiche per Pc) con 192 Cuda core. La potenza dell'accoppiata Cpu-Gpu è in grado di stracciare qualsiasi classifica: i benchmark hanno mostrato risultati molto elevati, superiori a quelli di qualsiasi altro tablet basato su processori Qualcomm o Apple. L'unico tablet che può tenergli testa è il Nexus 9, dotato anch'esso di Tegra K1. Un pur valido prodotto come il Samsung Galaxy Tab S 10.1, uno dei migliori sul mercato, ha prestazioni inferiori della metà e anche oltre per quanto riguarda la grafica 3D. La produzione di calore

è normalmente nulla, con i giochi si avverte un certo riscaldamento della parte posteriore che però non diventa mai fastidiosa. La memoria Ram è di 2 Gbyte, lo storage è di 16 Gbyte per la versione solo Wi-Fi (299,99 euro) e di 32 Gbyte per la versione Wi-Fi+4G (379,99 euro). L'autonomia della batteria è in grado di raggiungere le 10 ore di funzionamento continuo (navigazione Web e utilizzo da tablet "normale") oppure le due ore e mezza circa di gioco. La prima particolarità del Tablet Shield è il pennino DirectStylus 2, alloggiato nel telaio. È di tipo passivo (non c'è un vero digitalizzatore) ma grazie allo strato software ottimizzato risulta di uso pratico e immediato. Ci sono quattro app in grado di sfruttarlo, Dabbler,

NVIDIA TABLET SHIELD

Euro **299,99** Iva inclusa

+ PRO

Potenza senza paragoni • Tecnologie gaming esclusive • Pennino integrato

- CONTRO

Display a volte piccolo per i giochi • Joypad non incluso • Peso superiore alla media

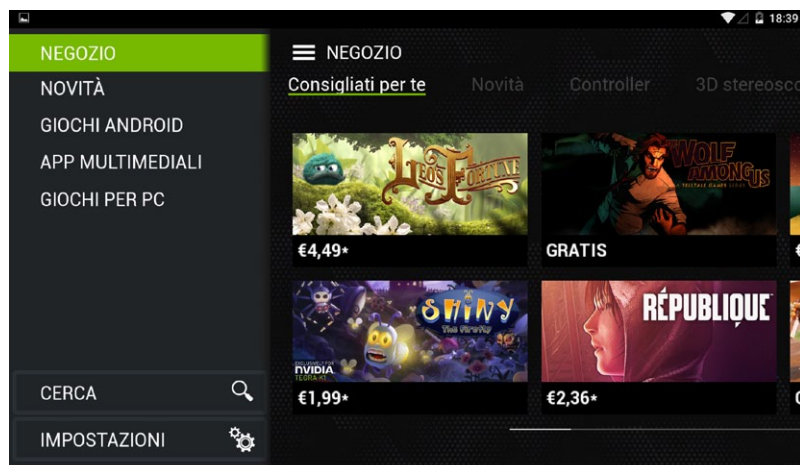
Produttore: Nvidia, <http://shield.nvidia.it>

**VOTO
7,5**



Il pennino, anche se di tipo passivo, è una interessante aggiunta. In foto si nota Dabbler, completo tool di disegno.

Nvidia Shield Hub permette di acquistare giochi ottimizzati e di lanciare quelli in remoto (via Wi-Fi) dal Pc tramite la modalità Gamestream.



Evernote, Write e Juswrite, in particolare il primo è un tool di disegno a mano libera davvero completo, ricco di strumenti e funzioni di ritocco.

Per quanto riguarda il gaming ci sono tante possibilità. Tutto ruota intorno a Nvidia Shield Hub (che prende il posto del vecchio Tegra Zone) da cui si possono acquistare giochi Android ottimizzati per il Tegra K1, ricevere notizie sul mondo Nvidia e lanciare i giochi da Pc tramite Gamestream. Nvidia mette a disposizione una lista di giochi suddividendoli tra ottimizzati per lo Shield e compatibili con il controller opzionale.

Collegando il tablet al televisore tramite cavo Hdmi (non fornito) si può attivare la modalità console, che spegne lo schermo del tablet, disattiva le funzioni non essenziali e sposta tutta la potenza di calcolo al gioco. Il controllo avviene tramite il joypad; sembra di avere di fronte una qualsiasi console tradizionale. La terza modalità di gioco è Gamestream, tramite la quale è possibile giocare sul tablet a un qualsiasi titolo che gira

sul Pc. In pratica il Pc si occupa della parte computazionale e invia al tablet uno stream video 720p, attendendone i comandi. I giochi compatibili con GameStream sono un centinaio; dalle nostre prove questa soluzione funziona bene a patto di avere un Pc adeguatamente potente (richiede almeno una Geforce GTX 650) e una connessione Wi-Fi più che stabile. Un principio di funzionamento simile è sfruttato infine

Project Denver

È la seconda versione del Tegra K1, basata su architettura Arm v8 a 64 bit. Viene utilizzata sul tablet Htc Nexus 9.

da Nvidia Grid, la tecnologia di cloud gaming che sfrutta dei server remoti per lo streaming dei giochi. Attualmente in fase di sperimentazione, sarà pienamente operativa nel 2015. In questo caso il problema è la banda passante: è richiesta almeno una linea a 10 Mbps e un ping non superiore a 40 ms, entrambi un potenziale problema per la connettività media di un utente italiano.

Dopo le nostre prove possiamo affermare che il sistema è ben sfruttabile in modalità Gamstream ma si scontra sulle piccole dimensioni del display (perché giocare sul divano su un 8" anziché sulla sedia con un 24"?); la modalità

PRESTAZIONI

MODELLO	NVIDIA TABLET SHIELD	SAMSUNG GALAXY TAB S 10.1
---------	----------------------------	---------------------------------

Benchmark di sistema

Antutu 5.3

Totale	54.753	39.514
--------	--------	--------

Geekbench 3 (multi core)

Totale	3.560	2.790
Cpu Integer	4.364	3.472
Cpu Float	3.881	3.012
Memoria	1.314	983

BaseMark OS II

Totale	1.358	832
System	2.082	1.449
Memoria	739	396
Grafica	4.032	1.024
Web	547	817

SunSpider 1.0.2*

	568	452
--	-----	-----

Benchmark 3D

Gfxbench 3.0.11

Manhattan	1.877	179
Manhattan Offscreen 1080p	1.954	344
T-Rex	3.112	778
T-Rex Offscreen 1080p	3.645	1.281

3D Mark 1.2

Ice Storm Unlimited	28.808	13.496
---------------------	--------	--------

*A valori inferiori corrispondono prestazioni superiori

console è interessante ma a nostro avviso servono più giochi ottimizzati e di genere più vario, inoltre c'è da mettere in conto l'acquisto del controller. I pregi più grandi del Tablet Shield sono la sua unicità e gli ampi margini di evoluzione, con un'azienda come Nvidia in grado di trascinare gli sviluppatori dalla propria parte. È sprecato per i comuni giochini Android; per farlo uscire dalla nicchia e avviarlo al pieno successo probabilmente serve qualche titolo blasonato in più in grado di sfruttarne appieno tutte le potenzialità.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Si = ● No = ✕

Display: 8" Ips 1.920 x 1.200 • **Cpu:** Nvidia Tegra K1, quad core Cortex-A15 2,2 GHz • **Memoria (Gbyte):** 2 • **Storage interno (Gbyte):** 16 • **Slot di espansione:** micro Sd • **Fotocamera:** 5 Mpixel • **Fotocamera secondaria:** 5 Mpixel • **Connettività:** Wi-Fi 802.11abgn, Bluetooth 4.0, micro Usb 2.0 • **Sensori:** Accelerometro, giroscopio, bussola • **Gps integrato:** ● • **Radio Fm:** ✕ • **Batteria:** 19,7 watt-ora • **Dimensioni (L x A x P, mm):** 221 x 126 x 9,2 • **Sistema operativo:** Android 5.0

