



*L'assistente vocale Cortana è una delle novità principali della nuova anteprima di Windows 10.*

## È arrivata la "Consumer Preview" di Windows 10

Alla fine di gennaio Microsoft ha rilasciato una nuova versione di anteprima di Windows 10. Si tratta di quella che era stata annunciata come "Consumer Preview", vista la presenza di funzioni di particolare interesse per il mercato consumer (le precedenti versioni erano indirizzate soprattutto ai professionisti IT). Per scaricarla basta iscriversi al programma Windows Insider (l'iscrizione è gratuita: richiede solo un Microsoft Account e può essere fatta all'indirizzo <https://insider.windows.com>).

**Le novità citate durante la conferenza** di presentazione, che si è svolta il 21 gennaio a Redmond, sono state molte ma alcune arriveranno, afferma Microsoft, solo "nel corso dei prossimi mesi". Il che significa che la versione definitiva del sistema operativo probabilmente si farà attendere per un po': Microsoft ancora non ha segnalato una data, ma le previsioni che indicavano il prossimo aprile sono senza dubbio troppo ottimistiche. L'uscita ad ottobre, in tempo per la stagione degli acquisti natalizi, ci sembra invece fattibile. Un annuncio importantissimo riguarda il prezzo: per i primi 12 mesi l'upgrade a Windows 10 sarà gratuito non solo per gli utenti di Windows 8 e 8.1, ma anche per quelli di Windows 7.

E veniamo alle funzioni, partendo da quella più attesa: il **menu Start**. Già si sapeva non solo che in Windows 10 questo elemento sarebbe stato ripristinato, ma anche che avrebbe ospitato alcune Live Tile (i riquadri animati dello Start screen). Lo Start Menu della Consumer Preview va oltre e può essere espanso a pieno schermo, per dar maggiore spazio alle Live Tile. La **Barra degli accessi** (Charms Bar) di Windows 8 è rimpiazzata da una nuova barra laterale che ne espande le funzioni e serve anche da centro notifiche per le applicazioni. Un'altra novità al suo esordio è la modalità **Continuum**, studiata per i possessori di dispositivi "convertibili", che faciliterà il passaggio dalla modalità di lavoro tradizionale, orientata all'uso di mouse e tastiera, a quella touch.

**La Consumer Preview contiene poi Cortana**, l'assistente vocale intelligente che prende il nome da un personaggio della serie di videogiochi per Xbox "Halo". Per ora supporta sette lingue, che diventeranno 15 nella release definitiva. Nell'anteprima di fine gennaio non è invece presente **Spartan**, il browser che prenderà il posto di Internet Explorer. Spartan avrà un aspetto diverso dal suo predecessore, un nuovo motore di rendering,

una modalità di lettura offline (le pagine marcate come "da leggere" verranno scaricate in locale) e permetterà di annotare le pagine Web e di condividerle con altri utenti.

**Spartan sarà un'Universal App**, ovvero un'App in grado di girare su tutti i dispositivi Windows: non solo sui tradizionali Pc ma anche sugli smartphone e i tablet di piccole dimensioni (quelli con schermo inferiore a 8"). Windows 10 sarà infatti disponibile anche per i device di questo tipo, e la Technical Preview di **Windows 10 for Phones** verrà rilasciata a febbraio. Questa edizione di Windows integrerà anche altre Universal App gratuite, in particolare Word, Excel e PowerPoint. L'arrivo di Windows 10 per gli smartphone e i piccoli tablet suona come una campana a morto per Windows RT: il nuovo sistema operativo infatti non verrà rilasciato per questa piattaforma, anche se Microsoft, per non abbandonare del tutto chi ha acquistato il Surface RT e i pochi altri prodotti dello stesso tipo, sta lavorando a un aggiornamento che dovrebbe incorporare almeno alcune delle novità di Windows 10.

Per quanto riguarda l'uso di Windows come piattaforma di gaming, bisogna segnalare innanzitutto l'arrivo di **DirectX12**, che promette un passo in avanti significativo in

termini di velocità e capacità grafiche. I possessori di una Xbox potranno poi giocare direttamente sul loro Pc i giochi della console, grazie a un meccanismo di streaming locale. Durante l'evento di presentazione della Consumer Preview (è possibile vederne la replica in streaming all'indirizzo <http://news.microsoft.com/windows10story>) Microsoft ha anche alzato il velo su un progetto segreto che portava avanti da cinque anni: **Windows Holographic**. Si tratta di una piattaforma di realtà aumentata basata sugli ologrammi: grazie agli occhiali speciali Microsoft HoloLens, l'utente può sovrapporre al proprio campo visivo oggetti 3D ed elementi di interfaccia utente generati da applicazioni Windows 10, e interagire con essi. Per supportare Holographic Microsoft ha realizzato il tool di modellazione HoloStudio, che permette di creare, usando gesti delle mani, oggetti 3D virtuali da integrare poi in un'applicazione software o stampare con una stampante 3D.

Le potenzialità di Windows Holographic sono impossibili da descrivere in poche parole; per averne un'idea vale davvero la pena guardare il video dell'evento (la parte relativa a Holographic inizia a 1:37) oppure il demo su YouTube (<http://tinyurl.com/ms-holographic>).