

Libri



Di Ernesto Sagramoso

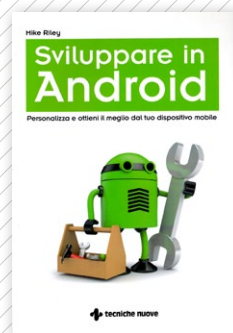
Programmare per l'omino verde

Un testo dedicato proprio a chi desidera conoscere tutte le potenzialità di Android

Il sistema operativo di casa Google, dopo essere diventato leader nel settore dei tablet e degli smartphone, sta diffondendosi anche su altri dispositivi come le stampanti e i televisori. Questa pubblicazione si pone l'obiettivo di spiegare come automatizzare le funzioni più importanti di Android sia usando lo scripting sia sviluppando veri e propri programmi nel linguaggio nativo. Parlando degli strumenti necessari per seguire gli insegnamenti non poteva mancare uno smartphone o un tablet con la versione 4.2 (nome in codice Jelly Bean) o successiva del sistema operativo e un account sul Play Store di Google, poiché buona parte del software usato in questo libro è distribuito esclusivamente tramite

Google Play. Utile se non indispensabile una tastiera Bluetooth da collegare al proprio dispositivo.

L'autore inizia analizzando le differenze tra la prima versione di Android e la più recente 4.2 sotto il profilo dell'interfaccia utente, del supporto hardware e del design. Passa quindi alla personalizzazione della schermata principale utilizzando anche dei widget e delle app opzionali come ADWLauncher EX o GO Launcher EX. Il secondo capitolo è dedicato alle funzionalità di Text-to-speech di Android a partire dal motore di sintesi vocale di Google. Anche in questo caso vengono introdotte le potenzialità insite del sistema e le app disponibili sul market di Google.



SVILUPPARE IN ANDROID

Autore **Mike Riley**

Editore **Tecniche nuove**

Pagine **217**

Euro **29,90** Iva Inclusa

Isbn **978 - 88 - 481 - 2968 - 8**

Nella parte centrale del libro si illustra come automatizzare le operazioni d'uso comune. Si inizia con la descrizione di Tasker, un'app acquistabile per pochi euro in grado di definire le attività da lanciare al sopraggiungere di determinati eventi, si passa poi a creare script con SL4A per terminare con la programmazione di AIDE, l'ambiente di sviluppo Java per Android.

Prima di concludere si scopre come gestire i messaggi di posta elettronica, attivare notifiche vocali e scegliere gli strumenti più interessanti per la programmazione.



**ANALISI DEI DATI
CON EXCEL**

Autore **Alessandra Salvaggio**

Editore **LSWR Srl**

Pagine **287**

Euro **21,90** Iva Inclusa

Isbn **978-88-6895-099-6**

EXCEL ALLA MASSIMA POTENZA

Il lavoro dell'autore si riferisce alle versioni 2007, 2010 e 2013 di Excel. È diviso in due sezioni, la prima è dedicata alle funzioni avanzate mentre la seconda agli strumenti per l'analisi dei dati. Nei primi capitoli si parla delle funzioni avanzate di Excel, il vero punto di forza. Sono illustrate quelle di ricerca e di riferimento, come VLOOKUP (CERCA.VERT) e INDEX (INDICE) usate in ambito business per lavorare con piccoli database, quelle logiche e condizionali, come IF (SE) e SUMIFS (SOMMA.PIÙ.SE), oltre a quelle di arrotondamento, come ROUND (ARROTONDA) indispensabili per i calcoli finanziari. Si affronta poi la gestione degli errori e delle funzioni che operano sulle matrici. La seconda parte è rivolta ai power user che devono elaborare grandi moli di dati. L'autrice analizza i subtotali, le tabelle, le pivot e si sofferma sul consolidamento dei dati provenienti da documenti/fogli differenti, l'analisi di simulazione, le PowerPivot e le Microsoft Query.

UN NUOVO MONDO

È questa pubblicazione una che si rivolge non solo agli sviluppatori che si avvicinano per la prima volta a Windows 8.1 ma anche a chi ha già lavorato con versioni precedenti di questo ambiente. Nei primi capitoli l'autore affronta le due piattaforme, la loro nascita, il modello di sviluppo, quali sono i framework e i tool a disposizione per creare le applicazioni, testarle e pubblicarle sugli Store. Elenca poi il know how necessario per iniziare a programmare, analizza la struttura di un progetto, le caratteristiche delle Universal Windows app e introduce i concetti chiave di XAML e C#, i due linguaggi utilizzati per scrivere il codice. Offre anche una panoramica di tutti i controlli forniti dal Runtime di Windows per disegnare l'interfaccia grafica, il ciclo di vita delle app. La parte centrale è focalizzata sulla gestione dei dati locali, sull'interazione con Internet e sui metodi per sfruttare l'hardware dei tablet e degli smartphone: dai servizi di geolocalizzazione ai sensori di movimento e alle connessioni Bluetooth e NFC.



**SVILUPPARE UNIVERSAL
APP PER WINDOWS PHONE
E WINDOWS CON XAML E C#**

Autore **Matteo Pagani**

Editore **LSWR Srl**

Pagine **608**

Euro **44,90** Iva Inclusa

Isbn **978-88-6895-041-5**