

# Libri



Di Ernesto Sagramoso

## Una settimana molto speciale

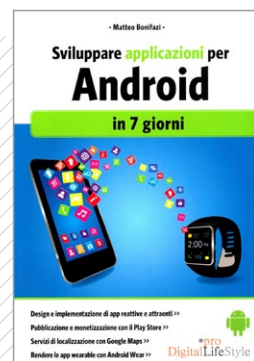
*Bastano sette giorni per iniziare a sviluppare soluzioni per Android. Seguendo le istruzioni.*

Quando nel settembre del 2008 Google tolse i veli dal nuovo sistema operativo per i dispositivi mobile non era facile predirne un così grande successo, visto il dominio incontrastato di Nokia. Guardando invece i dati attuali si scopre che Android vanta un'impresionante 78% di market share. Per questa ragione Google Play Store si è velocemente popolato di migliaia di app che hanno fatto la fortuna di molti sviluppatori. Con un miliardo e mezzo di download mensili, questo market place permette infatti di raggiungere utenti sparsi per tutto il mondo. Questa pubblicazione si rivolge sia agli sviluppatori alle prime armi desiderosi di cimentarsi con la creazione di soluzioni per il mondo mobile,

sia ai professionisti con un know how su altre piattaforme come Windows Phone o iOS di Apple. Per comprendere i concetti spiegati è richiesta la conoscenza delle basi della programmazione a oggetti e della sintassi dei linguaggi Java e XML. Il libro è suddiviso in sette capitoli che rappresentano idealmente i giorni della settimana. Nelle prime due giornate viene introdotto il sistema operativo Android e si illustra come personalizzare l'ambiente di sviluppo, come creare le sezioni fondamentali di un'applicazione e come interagire con le componenti necessarie alla gestione dell'interfaccia grafica. Successivamente si scopre come gli elementi di un programma possano comunicare tra loro attraverso l'utilizzo

di Intent, Fragment e dei messaggi broadcast. Il quarto giorno è dedicato ai temi legati alla vita dei dati, al meccanismo di salvataggio attraverso le preferenze, alla gestione dei file, ai database e ai Cursor. L'autore si sofferma poi sulle tematiche relative al background tramite AsyncTask, Services e Loader. Per concludere parla dell'integrazione con Google Maps, dei servizi di geolocalizzazione e della pubblicazione del lavoro su Google Play.

L'appendice dedicata a Android Wear introduce la progettazione e lo sviluppo di software compatibile con i nuovi dispositivi indossabili basati su Android.



**SVILUPPARE APPLICAZIONI PER ANDROID IN 7 GIORNI**

Autore **Matteo Bonifazi**  
Editore **LSWR Srl** - Pagine **191**  
Euro **18,90** Iva Inclusa  
Isbn **978-88-6895-037-8**



**LA PUBBLICITÀ SU FACEBOOK**  
Autore **Alessandro Sportelli**  
Editore **Ulrico Hoepli Ed.**  
Pagine **237**  
Euro **24,90** Iva Inclusa  
Isbn **978-88-203-6622-3**

## WEB MARKETING 2.0

In un mondo sempre più digitalizzato è importante attuare strategie di marketing che prendano in considerazione i social network. Tra questi Facebook è sicuramente uno dei più importanti, di conseguenza molte aziende sfruttano questo media per pubblicizzare i propri prodotti. Questo libro non è una semplice guida all'uso delle inserzioni sul più famoso social network, ma un manuale strategico di web marketing ricco di esempi e test. Nello scrivere questo volume l'autore si è posto principalmente due obiettivi: spiegare come sfruttare gli annunci su Facebook in sinergia con gli altri strumenti di web marketing e illustrare passo a passo le operazioni da compiere. Molto utile per i meno esperti la sezione introduttiva che chiarisce il funzionamento del sistema pubblicitario di Facebook, ricordando quando è utile e come integrarlo nel proprio piano di marketing online. Poiché il mondo digitale è in continua evoluzione, è possibile seguire gli aggiornamenti relativi a questa pubblicazione sul sito [www.friendstrategy.it](http://www.friendstrategy.it).

## LA MUSICA VISTA DA APPLE

Logic Pro X è un programma di Apple per la composizione di musica. Questo libro si rivolge sia a chi si avvicina per la prima volta alla produzione musicale con il computer sia a chi ha precedenti esperienze anche con applicativi differenti. Tra gli argomenti trattati ricordiamo la configurazione iniziale del computer e dell'applicativo, l'analisi della finestra Arrange e degli elementi che compongono un progetto. L'autore tratta anche della gestione di Apple Loops, dell'arrangiamento con la Arrangement Global Track, dell'utilizzo di Drummer, del Mixer e dell'esportazione nei formati principali. Ogni capitolo è corredato da un'esercitazione. Il manuale presuppone che sia stata installata l'intera libreria dei contenuti aggiuntivi di Logic Pro X. Segnaliamo che i progetti sono disponibili su [www.lucabimbi.net](http://www.lucabimbi.net), sito che viene aggiornato regolarmente con nuovi esempi. L'autore è inoltre presente anche su Facebook e su Twitter.



**APPLE LOGIC PRO GUIDA ALL'USO**  
Autore **Luca Bimbi**  
Editore **LSWR Srl**  
Pagine **288**  
Euro **24,90** Iva Inclusa  
Isbn **978-88-6895-035-4**